



DJD.BIO

Formação de professores em Design de Jogos Digitais:

Estratégia Construcionista para o Ensino de Biologia

Esta formação faz parte de uma Tese de Doutoramento em Ciências da Educação/Tecnologia Educativa da Universidade do Minho, orientada pelos Professores António Osório e Luís Dourado e com supervisão da Professora Rita Cóstio da Universidade Federal de Pelotas.


**INSCRIÇÕES
ABERTAS**

A formação é destinada para os professores de Ciências da Natureza e Biologia. Nela serão abordadas estratégias para que os professores possam orientar os alunos a elaborar os próprios jogos, quizzes e apresentações, tendo como tema os conteúdos escolares e utilizando a ferramenta digital Scratch. Para isso, teremos o suporte de um referencial teórico que privilegia o Pensamento Científico, tão necessário para a aprendizagem de Ciências.

O curso é gratuito com certificação de 60h e validade para progressão em carreira docente. O curso é promovido pela Universidade do Minho (Portugal), já tendo sido desenvolvido com professores de Biologia e Geologia, no primeiro semestre de 2020. No Brasil, o curso fará parte da gama de projetos de extensão da Universidade Federal de Pelotas, como entidade parceira, sendo divulgado e acolhido pelo Laboratório de ensino de Ciências e Biologia (LENCIBIO/UFPel).

O que?

Formação de professores > E-Learning > DJD para o ensino de Biologia

Quando?

15/06 - 31/08 > 12 semanas > 60h

Para quem?

Professores > Ciências Naturais (ENSINO FUNDAMENTAL II) > Biologia (EM)

Onde?

Plataforma Moodle > Encontro semanal > Online

Atividades

Plataforma Scratch > Contribuições em fórum > Registros semanais

Avaliação

Registros de participação > Planejamento de projeto > Auto-avaliação e reflexão final

Quem promove?

> Universidade do Minho > LENCIBIO/UFPel

Mais informações e inscrições de 30/05 a 10/06: <http://tiny.cc/DJD>

 djdbiologia@gmail.com

 @DJDBiologia